

Séquence : Apprendre à utiliser Tinkercad

Éléments signifiants du socle commun observés :

2 - Mobiliser des outils numériques pour apprendre, échanger, communiquer

4 - Concevoir des objets et systèmes techniques

Compétences disciplinaires travaillées :

2 - Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.

4 - Imaginer des solutions en réponse au besoin.

### Problématique : Comment réaliser un perçage dans un cube ?

TON TRAVAIL : Créer un cube et le percer

Matériel utilisé : Logiciel en ligne Tinkercad - Module « Conception 3D »

1. Accède à [Rejoindre sa classe](#)
2. Entre le code de ta classe: .....
3. Entre le **pseudo** que ton professeur t'a communiqué.

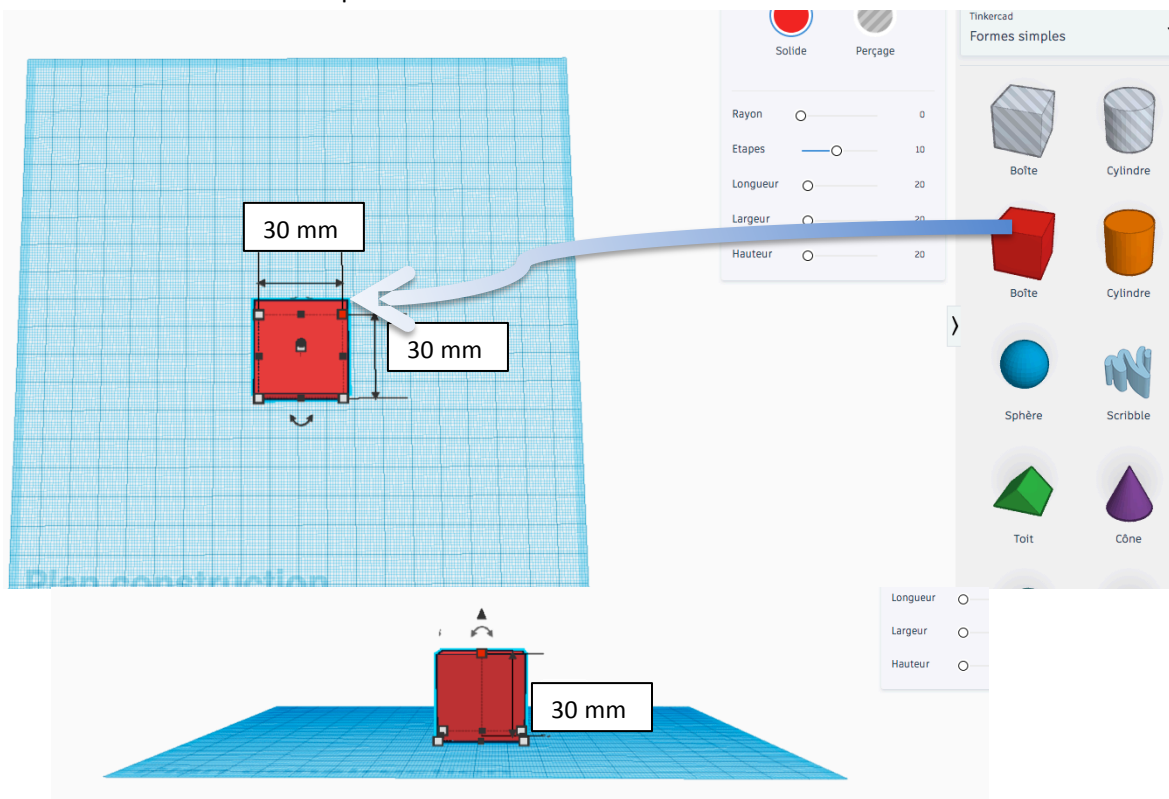
1- Donner un nom à votre projet



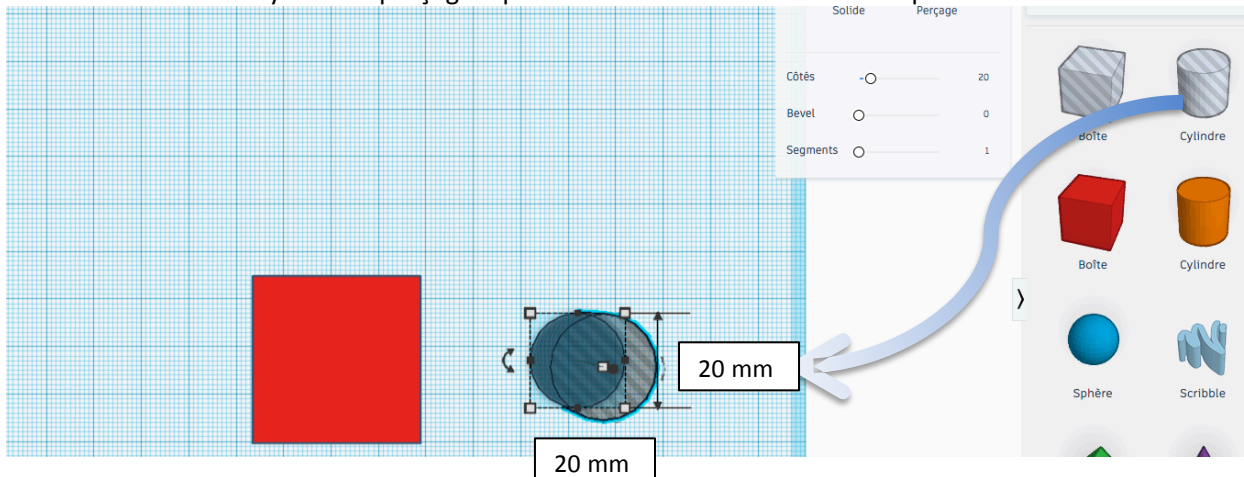
cube trou

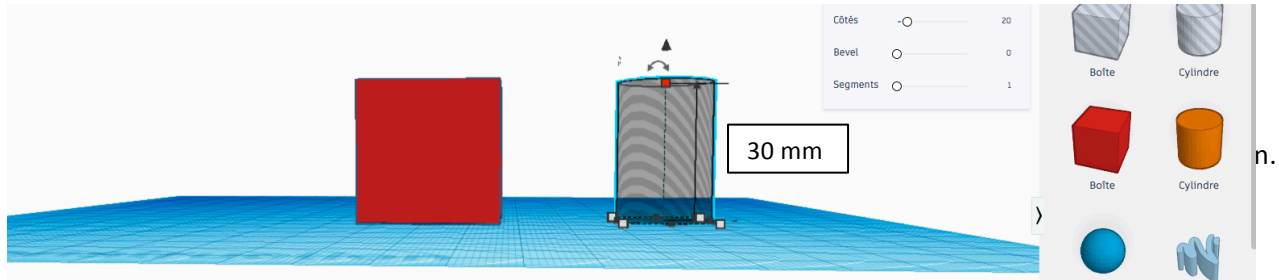


2- Insérer un cube sur le plan de construction et modifier les dimensions aux bonnes mesures

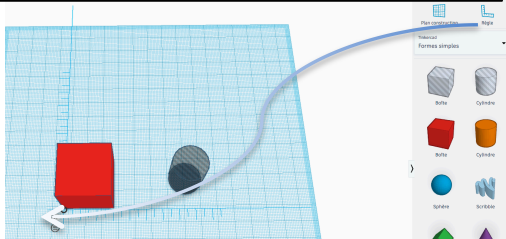


3- Insérer un cylindre « perçage » pour réaliser un trou dans le cube puis modifier les dimensions.

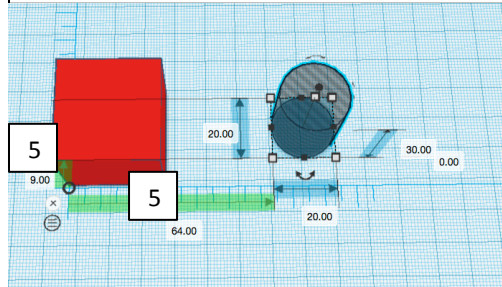




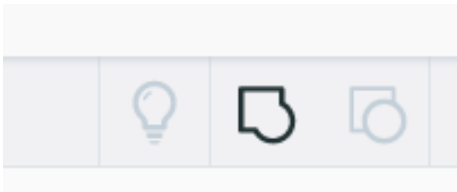
4- Glisser-Déposer la règle au coin du cube (utiliser le milieu)



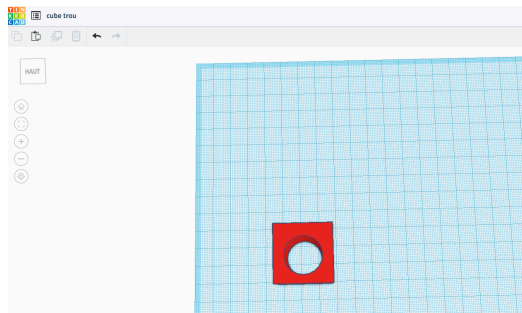
5- Saisir les mesures sur les traits verts pour centrer le cylindre



6- Sélectionner les 2 formes et cliquer sur la fonction **Grouper**



7- Le perçage dans mon cube est fini.  
**Bon travail !**



Un peu d'aide !

Tu peux visionner le tutoriel vidéo mis à ta disposition « Réaliser un trou dans un cube »